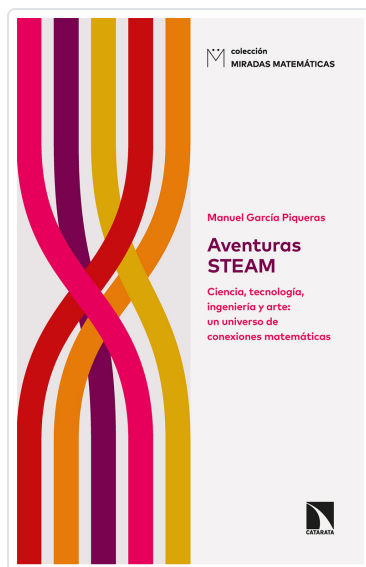


## AVENTURAS STEAM



### GARCÍA PIQUERAS, MANUEL

#### SYNOPSIS

STEAM (acrónimo de Science, Technology, Engineering, Art y Mathematics) es un tipo de educación interdisciplinar orientada a la adquisición de habilidades y competencias relacionadas con la resolución de problemas, la investigación científica, el pensamiento creativo, el espíritu crítico, la iniciativa empresarial, el trabajo en equipo o la gestión positiva del error. Comprende metodologías, herramientas tecnológicas y orientaciones pedagógicas diversas, como el aprendizaje basado en proyectos, en el que se prioriza la resolución de problemas en contextos reales o el aprendizaje-servicio, enfocado a la mejora por parte del alumnado de una situación social en su entorno cercano. Tomando las matemáticas como hilo conductor, este libro presenta una selección de proyectos STEAM, llevados al aula y premiados internacionalmente, en el que se conjugan las ciencias, la tecnología, la ingeniería y el arte. Las diferentes propuestas, que incluyen desde la construcción de un astrolabio con impresora 3D hasta el estudio del magnetismo terrestre, son adaptables según las necesidades del profesorado y el alumnado....



<b>Editorial</b>	CATARATA
<b>Subject</b>	Divulgación científica
<b>Collection</b>	DIVULGACIÓN
<b>EAN</b>	9788413521534
<b>Status</b>	Disponible
<b>Binding</b>	Bolsillo tapa blanda
<b>Pages</b>	128
<b>Size</b>	2200x1400x0 mm.
<b>Weight</b>	270
<b>Price (Tax inc.)</b>	14,00€

#### Related Titles



**LAS PLANTAS DE ATACAMA**  
PEDRÓS-ALIÓ, CARLOS



**LAS LEGUMBRES**  
CLEMENTE GIMENO, ALFONSO / DE  
RON PEDREIRA, ANTONIO M.



**LA REPRODUCCIÓN EN LA PREHISTORIA**  
VILA MITJÀ, ASSUMPCIÓ / ESTÉVEZ  
ESCALERA, JORDI / LUGLI,  
FRANCESCA / GRAU REBOL