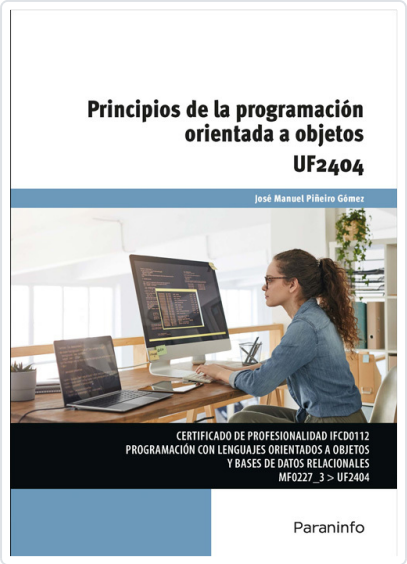
PRINCIPIOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



Editorial	PARANINFO
Materia	INFORMÁTICA: CUESTIONES GENERALES
EAN	9788428345224
Status	Normal
Páginas	334
Tamaño	240x170x0 mm.
Peso	640
Precio (Imp. inc.)	23,00€

PIÑEIRO GOMEZ, JOSE MANUEL

SINOPSIS

Hoy en día utilizamos multitud de programas informáticos que nos permiten realizar muchas de nuestras actividades cotidianas, como utilizar un cajero electrónico o concertar cita con nuestro médico de familia. Debido a esto, la creación de programas o aplicaciones informáticas es una labor que requiere cada vez más personal especializado. Este manual es una introducción al mundo de la programación informática y presta especial atención a la programación orientada a objetos, que constituye el paradigma de programación empleado masivamente en la actualidad a nivel mundial. En los primeros temas se explican las bases de la programación orientada a objetos, según la cual un programa está formado por un conjunto de objetos que interactúan entre sí mediante el envío de mensajes. Se estudia la manera de organizar un programa en un conjunto de clases a partir de las cuales se crean objetos. Se analizan las relaciones que se pueden establecer entre clases, conceptos como el polimorfismo, le herencia, y también aspectos fundamentales en todo lenguaje de programación, como las estructuras de control y distintas estructuras de datos para el almacenamiento de la información. Se ha optado por elegir el lenguaje orientado a objetos Java, en el que se implementan numerosos ejemplos y casos prácticos. Se incluye también un abanico de ejercicios resueltos y otro de ejercicios propuestos, cuya solución es accesible desde www.paraninfo.es. La obra responde al contenido curricular previsto en el RD 628/2013 de 2 de agosto para la unidad formativa UF2404 Principios de la programación orientada a objetos, integrada en el módulo formativo MF0227_3 Programación orientada a objetos, incluido a su vez en el certificado de profesionalidad IFCD0112 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales, perteneciente al área de desarrollo de la familia profesional de Informática y Comunicaciones....