

CREACION DE CONTENIDOS DIGITALES, MOBILE LEARNING, GAMIFICACION



AA.VV.

SINOPSIS

El aprendizaje móvil está revolucionando la educación. Integrar la tecnología en el aula de manera efectiva supone liderar el cambio en la educación digital. El contenido de este manual responde al previsto en la especialidad formativa Creación de contenidos digitales, mobile learning, gamificación, identificada con código SSCE026PO. Se abordan desde los fundamentos del mobile learning hasta las metodologías más innovadoras como la flipped classroom y la gamificación, así como se analizan las implicaciones sociales, las infraestructuras necesarias y las experiencias educativas que marcan la diferencia. Con un enfoque práctico apoyado en una cuidada propuesta de actividades para facilitar y afianzar el aprendizaje, se presentan herramientas, aplicaciones y técnicas para crear contenidos interactivos, asegurando una enseñanza inclusiva y de calidad para el futuro. El equipo autoral cuenta con una amplia trayectoria laboral y académica como docentes especializadas en Formación para el Empleo....



Editorial	PARANINFO
Materia	SERVICIOS SOCIALES Y BIENESTAR, CRIMINOLOGÍA
EAN	9788428367813
Status	Disponible
Páginas	176
Tamaño	240x170x0 mm.
Peso	360
Precio (Imp. inc.)	17,00€