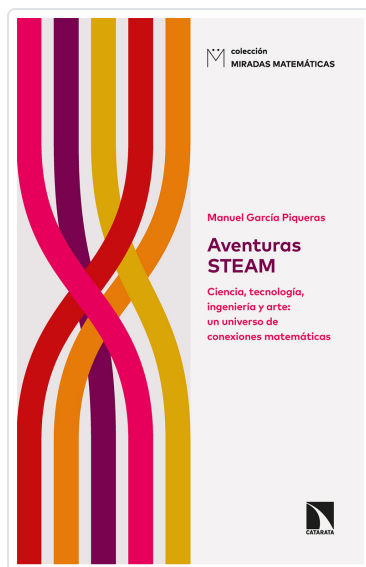


AVENTURAS STEAM



GARCÍA PIQUERAS, MANUEL

SINOPSIS

STEAM (acrónimo de Science, Technology, Engineering, Art y Mathematics) es un tipo de educación interdisciplinar orientada a la adquisición de habilidades y competencias relacionadas con la resolución de problemas, la investigación científica, el pensamiento creativo, el espíritu crítico, la iniciativa empresarial, el trabajo en equipo o la gestión positiva del error. Comprende metodologías, herramientas tecnológicas y orientaciones pedagógicas diversas, como el aprendizaje basado en proyectos, en el que se prioriza la resolución de problemas en contextos reales o el aprendizaje-servicio, enfocado a la mejora por parte del alumnado de una situación social en su entorno cercano. Tomando las matemáticas como hilo conductor, este libro presenta una selección de proyectos STEAM, llevados al aula y premiados internacionalmente, en el que se conjugan las ciencias, la tecnología, la ingeniería y el arte. Las diferentes propuestas, que incluyen desde la construcción de un astrolabio con impresora 3D hasta el estudio del magnetismo terrestre, son adaptables según las necesidades del profesorado y el alumnado....



Editorial	CATARATA
Materia	Divulgación científica
Colección	DIVULGACIÓN
EAN	9788413521534
Status	Disponible
Encuadernación	Bolsillo tapa blanda
Páginas	128
Tamaño	2200x1400x0 mm.
Peso	270
Precio (Imp. inc.)	14,00€

Títulos relacionados



LAS PLANTAS DE ATACAMA
PEDRÓS-ALIÓ, CARLOS



LAS LEGUMBRES
CLEMENTE GIMENO, ALFONSO / DE
RON PEDREIRA, ANTONIO M.



LA REPRODUCCIÓN EN LA PREHISTORIA
VILA MITJÀ, ASSUMPCIÓ / ESTÉVEZ
ESCALERA, JORDI / LUGLI,
FRANCESCA / GRAU REBOL