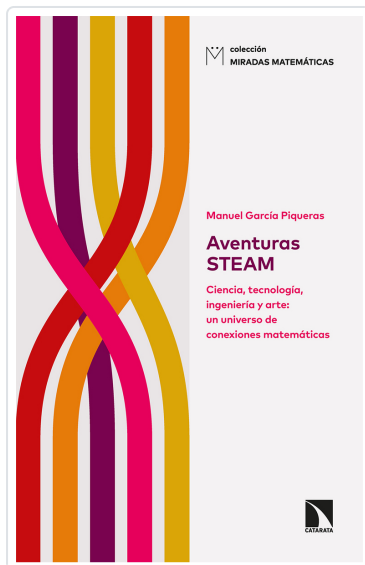


## AVENTURAS STEAM



## GARCÍA PIQUERAS, MANUEL

### SINOPSIS

STEAM (acrónimo de Science, Technology, Engineering, Art y Mathematics) es un tipo de educación interdisciplinar orientada a la adquisición de habilidades y competencias relacionadas con la resolución de problemas, la investigación científica, el pensamiento creativo, el espíritu crítico, la iniciativa empresarial, el trabajo en equipo o la gestión positiva del error. Comprende metodologías, herramientas tecnológicas y orientaciones pedagógicas diversas, como el aprendizaje basado en proyectos, en el que se prioriza la resolución de problemas en contextos reales o el aprendizaje-servicio, enfocado a la mejora por parte del alumnado de una situación social en su entorno cercano. Tomando las matemáticas como hilo conductor, este libro presenta una selección de proyectos STEAM, llevados al aula y premiados internacionalmente, en el que se conjugan las ciencias, la tecnología, la ingeniería y el arte. Las diferentes propuestas, que incluyen desde la construcción de un astrolabio con impresora 3D hasta el estudio del magnetismo terrestre, son adaptables según las necesidades del profesorado y el alumnado....



<b>Editorial</b>	CATARATA
<b>Materia</b>	Divulgación científica
<b>Colección</b>	DIVULGACIÓN
<b>EAN</b>	9788413521534
<b>Status</b>	Disponible
<b>Encuadernación</b>	Bolsillo tapa blanda
<b>Páginas</b>	128
<b>Tamaño</b>	2200x1400x0 mm.
<b>Peso</b>	270
<b>Precio (Imp. inc.)</b>	14,00€

### Títulos relacionados



**SOSTENIBILIDAD Y ÁREAS PROTEGIDAS EN ESPAÑA**  
RODRÍGUEZ RODRÍGUEZ, DAVID/MARTÍNEZ VEGA, JAVIER



**INSTRUMENTOS DE LA CIENCIA ESPAÑOLA**  
MORENO GÓMEZ, ESTEBAN