

## APROXIMACIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Sebastián Rubén Gómez Palomo  
Eduardo Antonio Morales GilAPROXIMACIÓN  
A LA INGENIERÍA  
DEL SOFTWARE

Segunda edición

Editorial Universitaria  
Ramón Areces

UNED

GÓMEZ PALOMO, SEBASTIÁN RUBÉN /  
MORALEDA GIL, EDUARDO ANTONIO

## SINOPSIS

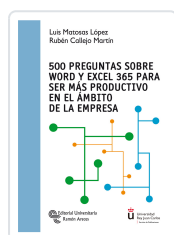
Durante los seis años de la primera edición los autores han descubierto que uno de los objetivos de esta asignatura que más estimula a los alumnos es hacer ingeniería. Por lo que han añadido más ejemplos cortos y sencillos que mostrarán de manera directa los conceptos que se presentan en el libro y que de alguna manera han aparecido en los ejercicios planeados en pasadas pruebas.

En este libro se presenta a los alumnos de grado en ingeniería informática y en tecnologías de la información cuáles son las actividades que realiza la ingeniería en estos campos y que actividades de estos campos son de ingeniería. Se presentan los conceptos de ingeniería de software, fases del ciclo de vida del software, diferentes tipos de ciclos de vida, la captura y análisis de requisitos, el diseño, la codificación y las pruebas del software....

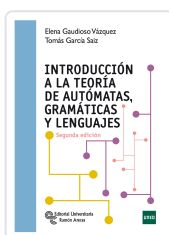


Editorial	RAMON ARECES (CEURA)
Materia	Ingeniería del software
Colección	Ingeniería y Ciencias
EAN	9788499613291
Status	Disponible
Encuadernación	Bolsillo tapa blanda
Páginas	332
Tamaño	240x170x17 mm.
Peso	550
Precio (Imp. inc.)	28,00€

## Títulos relacionados



500 PREGUNTAS SOBRE WORD Y EXCEL 365 PARA SER MÁS PRODUCTIVO EN EL ÁMBITO DE LA EMPRESA  
MATOSAS LÓPEZ, LUIS / CALLEJO MARTÍN, RUBÉN



INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE AUTÓMATAS, GRAMÁTICAS Y LENGUAJES  
GAUDIOSO VÁZQUEZ, ELENA/GARCÍA SAIZ, TOMÁS



ESTRATEGIA MEDIOAMBIENTAL Y DESARROLLO SOSTENIBLE  
CALVO HORNERO, ANTONIA