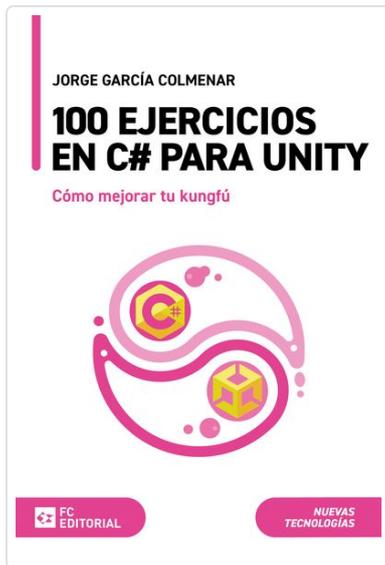


100 EJERCICIOS EN C# PARA UNITY



GARCÍA COLMENAR, JORGE

SINOPSIS

En este libro encontrarás una serie de ejercicios resueltos que te servirán para conocer los entresijos del motor de videojuegos Unity a la vez que comprenderás mejor del lenguaje de programación C#.

Los ejercicios, pensados para profesores y alumnos, están ordenados por dificultad y tiempo de resolución. En cada uno de ellos se te propone una solución y se añade una explicación detallada del código, línea por línea.

Si estás aprendiendo programación de videojuegos o formas a alumnos, este libro te ayudará, mediante ejemplos concretos, a entender el significado de las herramientas que tienes a tu disposición o plantear retos cada vez más sofisticados: manipular las físicas, leer el input del usuario, alterar las cámaras, controlar sistemas de partículas, dar los primeros pasos en la programación procedimental, etc. Aquí encontrarás ejemplos para las mecánicas más básicas del motor, incluyendo la programación de la interfaz de usuario.



Editorial	FUNDACION CONFEMETAL - FC EDITORIAL
Materia	Desarrollo y programación de juegos
EAN	9788416671786
Status	Disponible
Tamaño	233x156x0 mm.
Peso	594
Precio (Imp. inc.)	28,00€
Fecha de lanzamiento	26/05/2024

Jorge García Colmenar ha estado diseñando y recopilando estos ejercicios durante años mientras impartía sus clases. 100 Ejercicios en C# para Unity es el complemento perfecto para un curso de iniciación a la programación o para desarrolladores que quieren iniciarse en el motor y en el lenguaje.

Los ejemplos son didácticos, primando la sencillez de la resolución sobre la optimización de soluciones complejas, hecho que disminuye la frustración a los errores de código y aumenta la motivación de los alumnos....