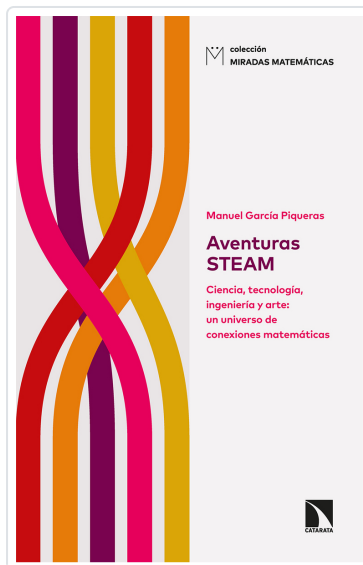


AVENTURAS STEAM



GARCÍA PIQUERAS, MANUEL

SINOPSIS

STEAM (acrónimo de Science, Technology, Engineering, Art y Mathematics) es un tipo de educación interdisciplinar orientada a la adquisición de habilidades y competencias relacionadas con la resolución de problemas, la investigación científica, el pensamiento creativo, el espíritu crítico, la iniciativa empresarial, el trabajo en equipo o la gestión positiva del error. Comprende metodologías, herramientas tecnológicas y orientaciones pedagógicas diversas, como el aprendizaje basado en proyectos, en el que se prioriza la resolución de problemas en contextos reales o el aprendizaje-servicio, enfocado a la mejora por parte del alumnado de una situación social en su entorno cercano. Tomando las matemáticas como hilo conductor, este libro presenta una selección de proyectos STEAM, llevados al aula y premiados internacionalmente, en el que se conjugan las ciencias, la tecnología, la ingeniería y el arte. Las diferentes propuestas, que incluyen desde la construcción de un astrolabio con impresora 3D hasta el estudio del magnetismo terrestre, son adaptables según las necesidades del profesorado y el alumnado....



| | |
|---------------------------|------------------------|
| Editorial | CATARATA |
| Materia | Divulgación científica |
| Colección | DIVULGACIÓN |
| EAN | 9788413521534 |
| Status | Disponible |
| Encuadernación | Bolsillo tapa blanda |
| Páginas | 128 |
| Tamaño | 2200x1400x0 mm. |
| Peso | 270 |
| Precio (Imp. inc.) | 14,00€ |

Títulos relacionados



SOSTENIBILIDAD Y ÁREAS PROTEGIDAS EN ESPAÑA
RODRÍGUEZ RODRÍGUEZ, DAVID/MARTÍNEZ VEGA, JAVIER



INSTRUMENTOS DE LA CIENCIA ESPAÑOLA
MORENO GÓMEZ, ESTEBAN