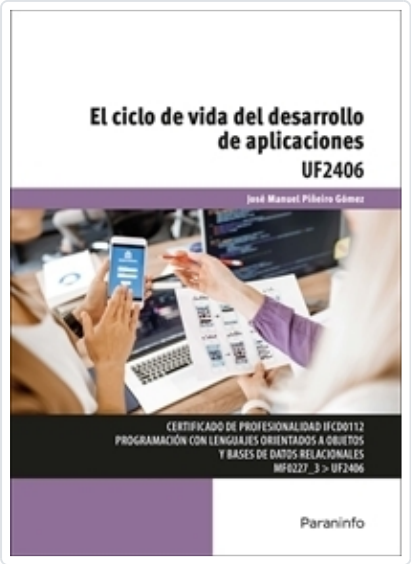
EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DE APLICACIONES



Editorial	PARANINFO
Subject	INFORMÁTICA: CUESTIONES GENERALES
EAN	9788428345231
Status	Disponible
Pages	260
Size	240x170x0 mm.
Weight	500
Price (Tax inc.)	23,00€

PIÑEIRO GOMEZ, JOSE MANUEL

SYNOPSIS

La informática y la creación de programas informáticos son piezas clave en la existencia y desarrollo de la sociedad y el estilo de vida actuales. Este manual analiza el proceso de creación de software, contemplando no solo la tarea de programación, sino otras previas (análisis y diseño), otras posteriores (pruebas y mantenimiento) y otras paralelas (planificación y seguimiento del proyecto). Se abordan diferentes formas de organizar el desarrollo de una aplicación (que da lugar a distintos modelos de ciclo de vida del software), cómo llevar a cabo el análisis y diseño de una aplicación creando diagramas UML, cómo estimar la duración y el coste de una aplicación, cómo controlar su seguimiento, así como el análisis de la calidad del producto obtenido como resultado del desarrollo del software mediante diferentes métricas y la realización de pruebas exhaustivas. Asimismo, se estudian diferentes técnicas de diseño de casos de prueba y se realizan pruebas automáticas usando el entorno de desarrollo Eclipse. Todas las explicaciones teóricas se acompañan de numerosos ejemplos y casos prácticos. Se incluye también un amplio abanico de ejercicios resueltos y otro de ejercicios propuestos, cuya solución es accesible desde www.paraninfo.es. La obra responde al contenido curricular previsto para la unidad formativa UF2406 "El ciclo de vida del desarrollo de aplicaciones", integrada en el módulo formativo MF0227_3 "Programación orientada a objetos," incluido a su vez en el certificado de profesionalidad IFCD0112 "Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales," perteneciente a la familia profesional de Informática y comunicaciones y regulado en el RD 628/2013, de 2 de agosto. Sin duda, un libro imprescindible tanto para quienes cursen esta unidad formativa como para quienes deseen introducirse y/o profundizar en el desarrollo de software orientado a objetos....