

APROXIMACIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Sebastián Rubén Gómez Palomo
Eduardo Antonio Moraleda Gil

APROXIMACIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE



**GÓMEZ PALOMO, SEBASTIÁN RUBÉN /
MORALEDA GIL, EDUARDO ANTONIO**

SYNOPSIS

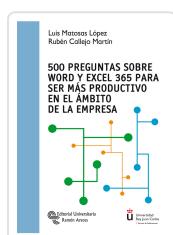
Durante los seis años de la primera edición los autores han descubierto que uno de los objetivos de esta asignatura que más estimula a los alumnos es hacer ingeniería. Por lo que han añadido más ejemplos cortos y sencillos que mostrarán de manera directa los conceptos que se presentan en el libro y que de alguna manera han aparecido en los ejercicios planeados en pasadas pruebas.

En este libro se presenta a los alumnos de grado en ingeniería informática y en tecnologías de la información cuáles son las actividades que realiza la ingeniería en estos campos y que actividades de estos campos son de ingeniería. Se presentan los conceptos de ingeniería de software, fases del ciclo de vida del software, diferentes tipos de ciclos de vida, la captura y análisis de requisitos, el diseño, la codificación y las pruebas del software....

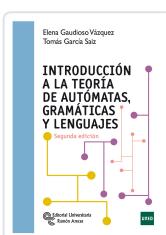


Editorial	RAMON ARECES (CEURA)
Subject	Ingeniería del software
Collection	Ingeniería y Ciencias
EAN	9788499613291
Status	Disponible
Binding	Bolsillo tapa blanda
Pages	332
Size	240x170x17 mm.
Weight	550
Price (Tax inc.)	28,00€

Related Titles



500 PREGUNTAS SOBRE WORD
Y EXCEL 365 PARA SER MÁS
PRODUCTIVO EN EL ÁMBITO DE
LA
MATOSAS LÓPEZ, LUIS / CALLEJO
MARTÍN, RUBÉN



INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA
DE AUTÓMATAS, GRAMÁTICAS
Y LENGUAJES
GAUDIOSO VÁZQUEZ,
ELENA/GARCÍA SAIZ, TOMÁS



ESTRATEGIA MEDIOAMBIENTAL
Y DESARROLLO SOSTENIBLE
CALVO HORNERO, ANTONIA