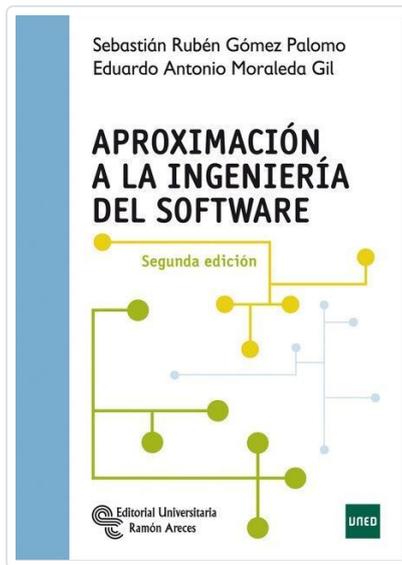


# APROXIMACIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE



## GÓMEZ PALOMO, SEBASTIÁN RUBÉN / MORALEDA GIL, EDUARDO ANTONIO

### SYNOPSIS

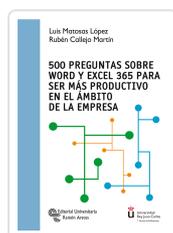
Durante los seis años de la primera edición los autores han descubierto que uno de los objetivos de esta asignatura que más estimula a los alumnos es hacer ingeniería. Por lo que han añadido más ejemplos cortos y sencillos que mostrarán de manera directa los conceptos que se presentan en el libro y que de alguna manera han aparecido en los ejercicios planeados en pasadas pruebas.

En este libro se presenta a los alumnos de grado en ingeniería informática y en tecnologías de la información cuáles son las actividades que realiza la ingeniería en estos campos y que actividades de estos campos son de ingeniería. Se presentan los conceptos de ingeniería de software, fases del ciclo de vida del software, diferentes tipos de ciclos de vida, la captura y análisis de requisitos, el diseño, la codificación y las pruebas del software....

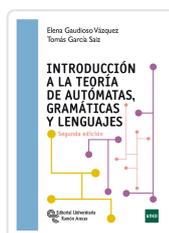


<b>Editorial</b>	RAMON ARECES (CEURA)
<b>Subject</b>	Ingeniería del software
<b>Collection</b>	Ingeniería y Ciencias
<b>EAN</b>	9788499613291
<b>Status</b>	Disponible
<b>Binding</b>	Bolsillo tapa blanda
<b>Pages</b>	332
<b>Size</b>	240x170x17 mm.
<b>Weight</b>	550
<b>Price (Tax inc.)</b>	27,00€

### Related Titles



**500 PREGUNTAS SOBRE WORD Y EXCEL 365 PARA SER MÁS PRODUCTIVO EN EL ÁMBITO DE LA EMPRESA**  
MATOSAS LÓPEZ, LUIS / CALLEJO MARTÍN, RUBÉN



**INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE AUTÓMATAS, GRAMÁTICAS Y LENGUAJES**  
GAUDIOSO VÁZQUEZ, ELENA/GARCÍA SAIZ, TOMÁS



**ESTRATEGIA MEDIOAMBIENTAL Y DESARROLLO SOSTENIBLE**  
CALVO HORNERO, ANTONIA